

### **«Инженерная и компьютерная графика»**

#### **Аннотация**

Дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» является частью цикла *Б.1 профессиональных дисциплин и базовой части дисциплин ООП ВО бакалавриата* по направлению 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника» и профилю подготовки «Программное обеспечение ВТ и АС», адресована студентам 3 курса (6 семестр), очной формы обучения. Дисциплина реализуется кафедрой «Экономические и информационные системы» факультета «Информационные системы и технологии».

*Целями освоения дисциплины* является изучение теоретических и практических основ инженерной графики, стандартов по оформлению проектно-конструкторских работ, а также ознакомление с современными графическими средствами интерактивной компьютерной графики.

*Задачами курса* являются изучение основ начертательной геометрии, геометрического моделирования, проекционного черчения, компьютерной графики.

Дисциплина направлена на формирование компетенций выпускника (ОК-12, ПК-2) и соотнесенных с ними результатов освоения дисциплины: знать, уметь, владеть:

Код компетенции	Наименование компетенции	Результаты обучения (перечень компонентов)
<b>Общекультурные компетенции (ОК)</b>		
ОК-12	Имеет навыки работы с компьютером как средством управления информацией	Знать основы создания графических изображений, отображение графической информации и их реализацию на базе графических пакетов прикладных программ. Уметь создавать графические изображения, отображать графическую информацию на базе графических пакетов прикладных программ. Владеть навыками создания графических изображений, отображения графической информации и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
<b>Профессиональные компетенции (ПК)</b>		
ПК-2	Осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	Знать решение практических задач по отображению графической информации (задач геометрического моделирования) с применением специализированных программных средств. Уметь решать практические задачи по отображению графической информации (задач геометрического моделирования) с

		применением специализированных программных средств. Владеть навыками решения практических задач по отображению графической информации (задач геометрического моделирования) с применением специализированных программных средств.
--	--	--

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме собеседования, заполнения рабочей тетради и выполнения творческого задания; промежуточная аттестация по дисциплине в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия (32 часа), практические занятия (14 часов), лабораторные занятия (28 часов), самостоятельная работа студента (106 часов).